

Stabilité des arbres phylogénétiques

Mahendra Mariadassou

Unité MIG
INRA Jouy-en-Josas

Sémin'R
MNHN

- 1 Packages R pour la phylogénie
- 2 Valeurs bootstrap et jackknife
- 3 Arbres consensus
- 4 Distance entre arbres

CRAN Task View: Phylogenetics, Especially Comparative Methods

- <http://cran.r-project.org/web/views/Phylogenetics.html>
- De nombreux packages classés par utilisation;
- Beaucoup de méthodes comparatives sur des arbres (corrélation sur des arbres);

Focus du jour

- ape: package général pour la manipulation et la visualisation d'arbres;
- distory: spécialisé dans le calcul de distances entre arbres.

Représentation d'un arbre (objet de classe "phylo")

Un peu de vocabulaire

- branch: branche de l'arbre;
- node: noeud interne de l'arbre;
- tip: noeud terminal (feuille) de l'arbre;
- n: nombre de feuilles;
- m: nombre de noeuds

Structure minimale d'un objet `tree` de classe "phylo"

- `tree$edge` : matrice $(m + n) \times 2$ des branches de l'arbre (noeud de départ \rightarrow noeud d'arrivé);
- `tree$tip.label`: vecteur de taille n des noms des feuilles;
- `tree$Nnode`: entier m , nombre de noeuds (internes) de l'arbre.

Éléments optionnels de `tree`

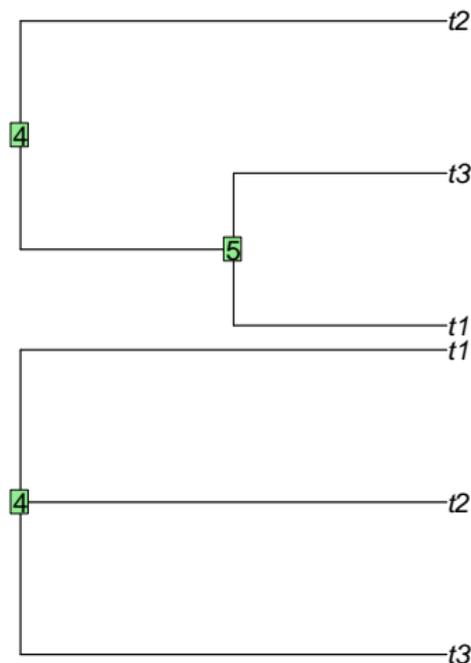
- `tree$edge.length`: vecteur de taille $(n + m - 1)$ des longueurs de branches;
- `tree$node.label`: vecteur de taille m des valeurs des noeuds internes (valeurs bootstrap, proba à posteriori);
- `tree$root.edge`: longueur de la branche à la racine.

Remarques

- Dans `tree$edge`: les feuilles sont codées de 1 à n , les noeuds de $n + 1$ à $n + m$, la racine est numérotée $n + 1$;
- L'arbre est stocké comme un arbre raciné même si la racine n'est pas résolue.
- Les valeurs bootstrap sont associés aux *noeuds*, pas aux *branches*.

Exemples d'arbres

```
>library(ape)
>tree <- rtree(3, br = NULL)
> str(tree)
List of 3
 $ edge : int [1:4, 1:2] 4 5 5 4 5 1 2 3
 $ tip.label: chr [1:3] "t1" "t3" "t2"
 $ Nnode : int 2
- attr(*, "class")= chr "phylo"
>tree <- rtree(3, br = NULL, rooted =
FALSE)
> str(tree)
List of 3
 $ edge : int [1:3, 1:2] 4 4 4 1 2 3
 $ tip.label: chr [1:3] "t3" "t2" "t1"
 $ Nnode : int 1
- attr(*, "class")= chr "phylo"
```



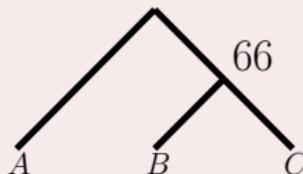
Valeurs bootstrap: la théorie

Alignement original:

Alignement

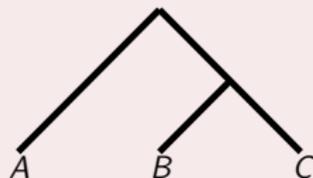
A	A	C	T	T
B	G	G	A	T
C	G	G	C	C

Phylogénie

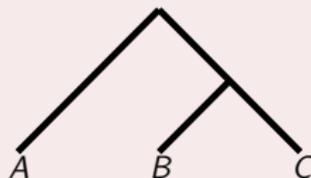


Alignements bootstrap:

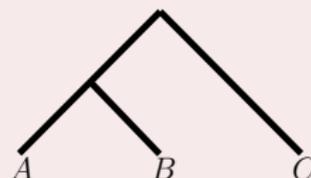
A	A	C	T	C
B	G	G	A	G
C	G	G	C	G



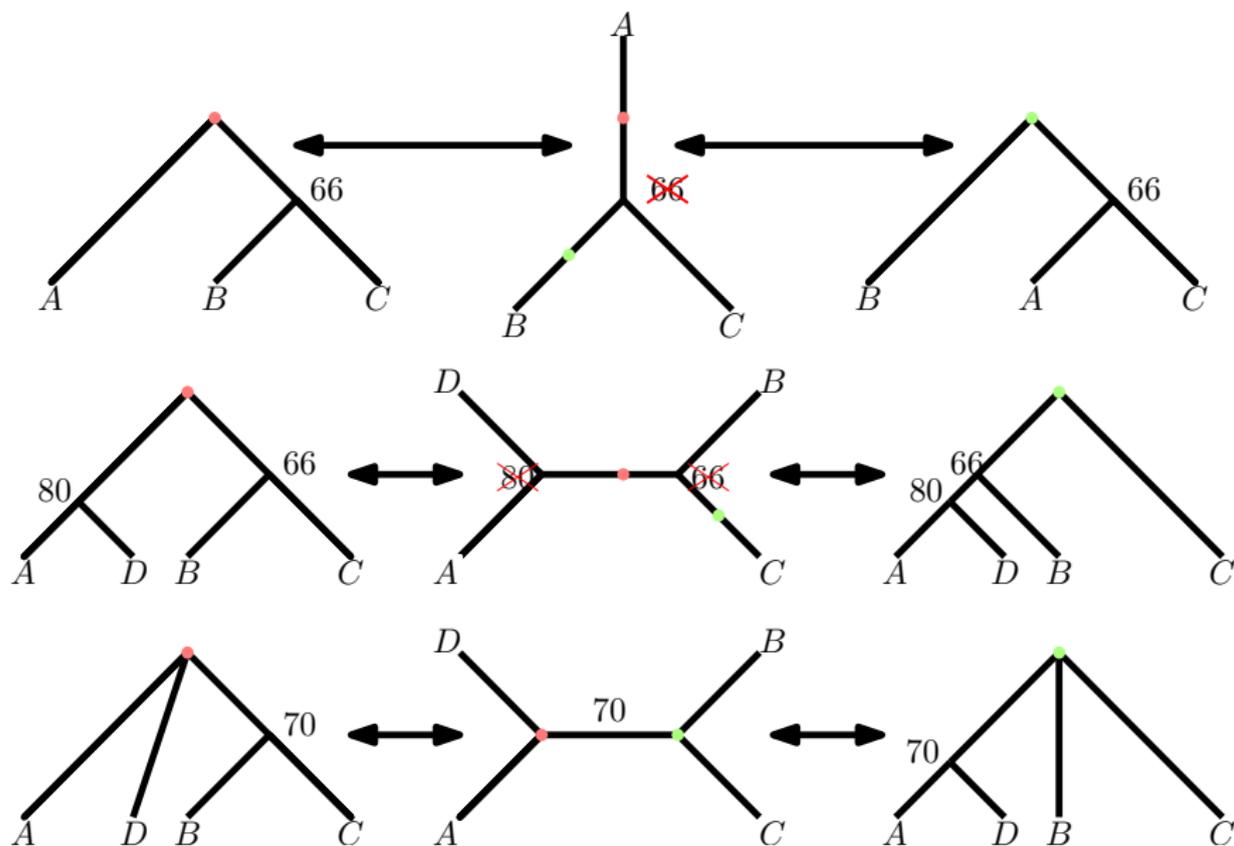
A	C	A	T	A
B	G	G	A	G
C	G	G	C	G



A	T	T	T	T
B	A	T	A	T
C	C	C	C	C



Valeurs bootstrap: une petite difficulté



Décomposition en clades

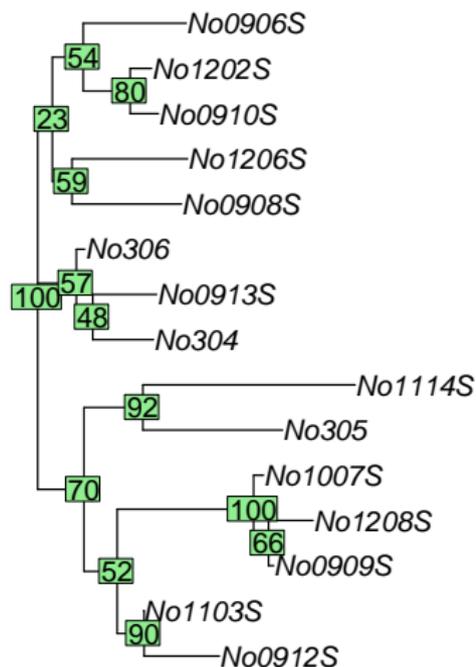
- `boot.phylo(phy, x, FUN, B = 100, block = 1, trees = FALSE, quiet = FALSE)`: fait une analyse bootstrap complète;
- `prop.part(..., check.labels = TRUE)`: fait un tableau de contingences des clades trouvés dans ... (généralement une liste d'arbres);
- `prop.clades(phy, ...)`: compte, pour chaque clade de phy le nombre d'occurrence du clade dans ...

Remarques

- Toutes les fonctions citées précédemment travaillent sur des **clades**, attention à **raciner** les arbres de façon cohérente.
- ... peut être une liste d'arbres produites par votre logiciel favori (phym1, raxml, mrbayes, etc).

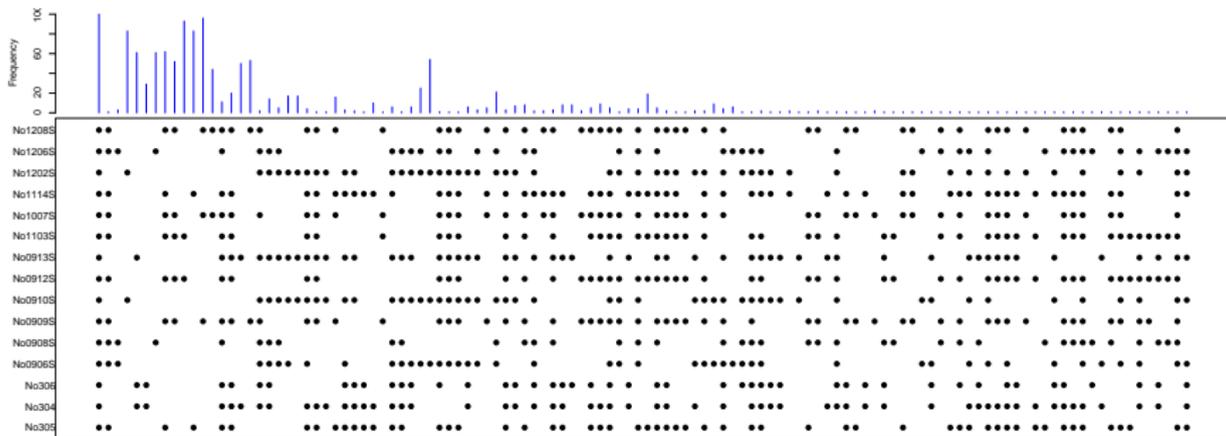
On travaille sur le jeu de données 'woodmouse', alignement du Cytochrome b de 15 woodmouse (965 nucléotides).

```
>data(woodmouse)
>phylo.infer <- function(x) nj(dist.dna(x))
>wood.tree <- phylo.infer(woodmouse)
>boot.values <- boot.phylo(wood.tree,
woodmouse, phylo.infer, quiet = TRUE)
>plot(wood.tree)
>nodelabels(boot.values, bg = "lightgreen")
```



```
> boot.analysis <- boot.phylo(wood.tree, woodmouse, phylo.infer, trees
= TRUE)
> attributes(boot.analysis)
$names
[1] "BP" "trees"
> boot.values <- boot.analysis$BP
> boot.trees <- boot.analysis$trees
> boot.part <- prop.part(boot.trees); plot(boot.part)
```

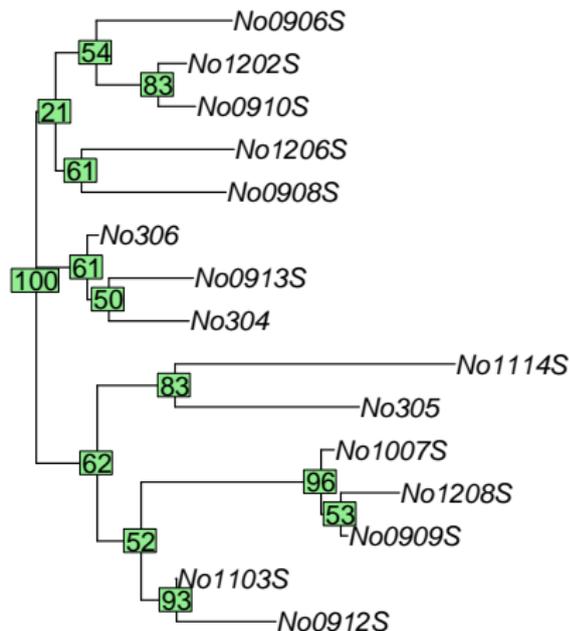
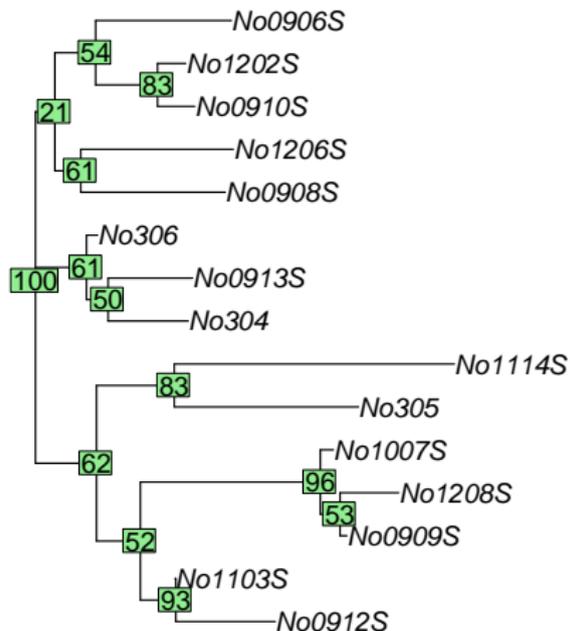
```
> boot.analysis <- boot.phylo(wood.tree, woodmouse, phylo.infer, trees
= TRUE)
> attributes(boot.analysis)
$names
[1] "BP" "trees"
> boot.values <- boot.analysis$BP
> boot.trees <- boot.analysis$trees
> boot.part <- prop.part(boot.trees); plot(boot.part)
```



```
> clades.values <- prop.clades(wood.tree, boot.trees)
> plot(wood.tree); nodelabels(boot.values)
> plot(wood.tree); nodelabels(clades.values)
```

prop.clades

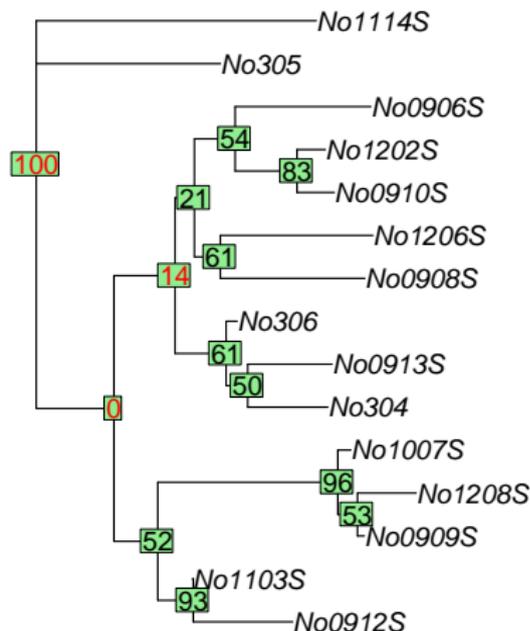
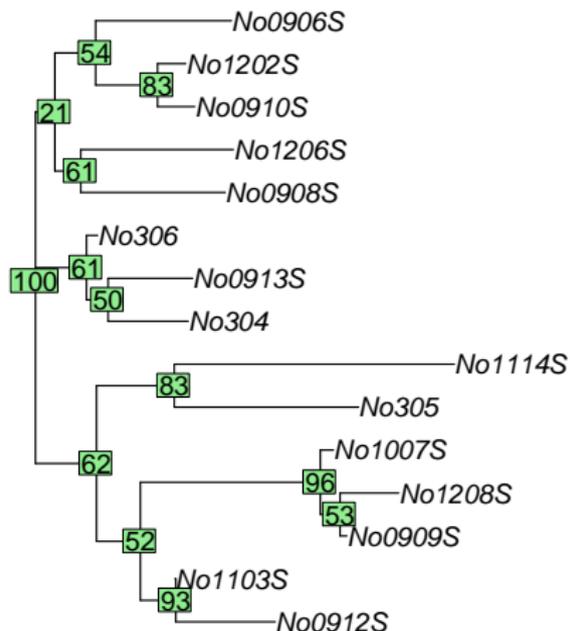
```
> clades.values <- prop.clades(wood.tree, boot.trees)
> plot(wood.tree); nodelabels(boot.values)
> plot(wood.tree); nodelabels(clades.values)
```



```
> wood.tree.rerooted <- root(wood.tree, "No305")  
> boot.values.rerooted <- prop.clades(wood.tree.rerooted, boot.trees)  
> plot(wood.tree); nodelabels(boot.values)  
> plot(wood.tree.rerooted); nodelabels(boot.values.rerooted)
```

Problèmes de racine

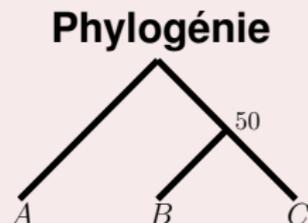
```
> wood.tree.rerooted <- root(wood.tree, "No305")  
> boot.values.rerooted <- prop.clades(wood.tree.rerooted, boot.trees)  
> plot(wood.tree); nodelabels(boot.values)  
> plot(wood.tree.rerooted); nodelabels(boot.values.rerooted)
```



Valeurs jackknife: la théorie

Alignement original:

Alignement				
A	A	C	T	T
B	G	G	A	T
C	G	G	C	C



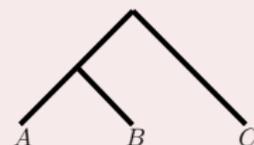
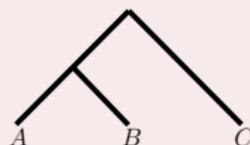
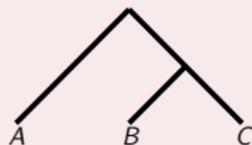
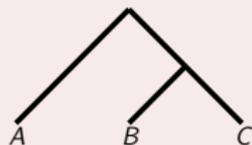
Alignements jackknife:

A	C	T	T
B	G	A	T
C	G	C	C

A	A	T	T
B	G	A	T
C	G	C	C

A	A	C	T
B	G	G	T
C	G	G	C

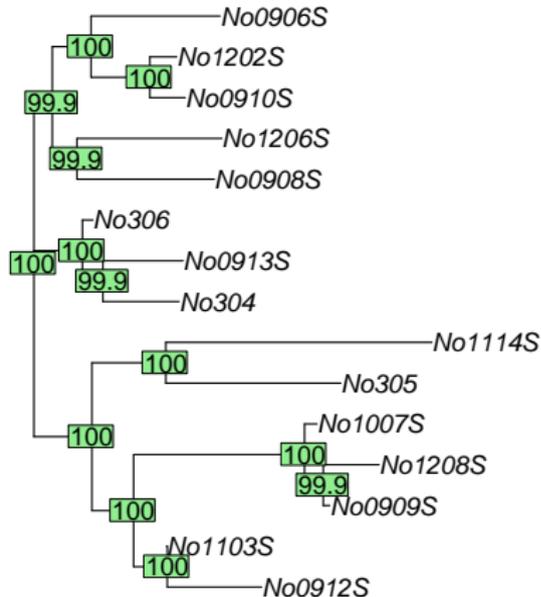
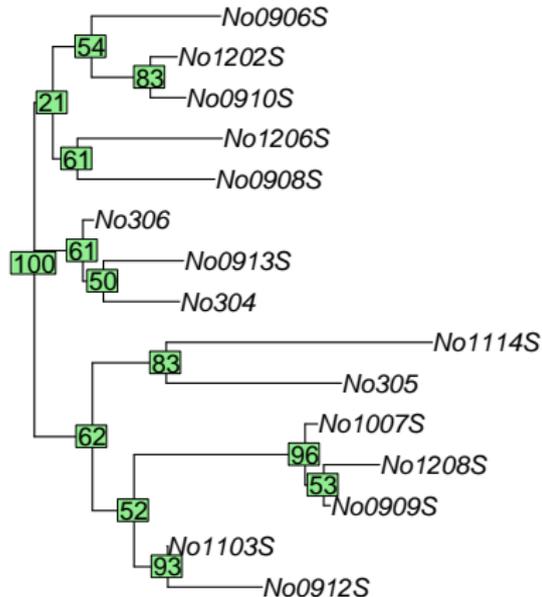
A	A	C	T
B	G	G	A
C	G	G	C



```
> wj.tree <- function(pos) nj(dist.dna(woodmouse[ , -pos]))
> jack.trees <- vector("list", length = 965)
> outgroup <- c("No1114S", ..., "No0912S")
> for (pos in 1:965) jack.trees[[pos]] <- root(wj.tree(pos), outgroup)
> jack.values <- prop.clades(root(wood.tree, outgroup), jack.trees)
```

Valeurs jackknife

```
> wj.tree <- function(pos) nj(dist.dna(woodmouse[ , -pos]))  
> jack.trees <- vector("list", length = 965)  
> outgroup <- c("No1114S", ..., "No0912S")  
> for (pos in 1:965) jack.trees[[pos]] <- root(wj.tree(pos), outgroup)  
> jack.values <- prop.clades(root(wood.tree, outgroup), jack.trees)
```



Motivation

- Résumer l'information de tous les arbres bootstrap/jackknife **sans arbre de référence**;
- Identifier l'information **partagée** par tous les arbres.
- **Produire** un arbre consensus qui soit **compatible** avec tous (une majorité) d'arbres.

Remarques

- L'arbre consensus est moins résolu que les arbres bootstrap.
- En général, le consensus n'a **pas de longueurs de branches**.

Les différents consensus

En fonction de la règle de consensus, l'arbre consensus contient:

- **Strict Consensus**: les clades présents dans **tous** les arbres;
- **Majority Rule**: les clades présents dans la majorité ou plus des

Remarques

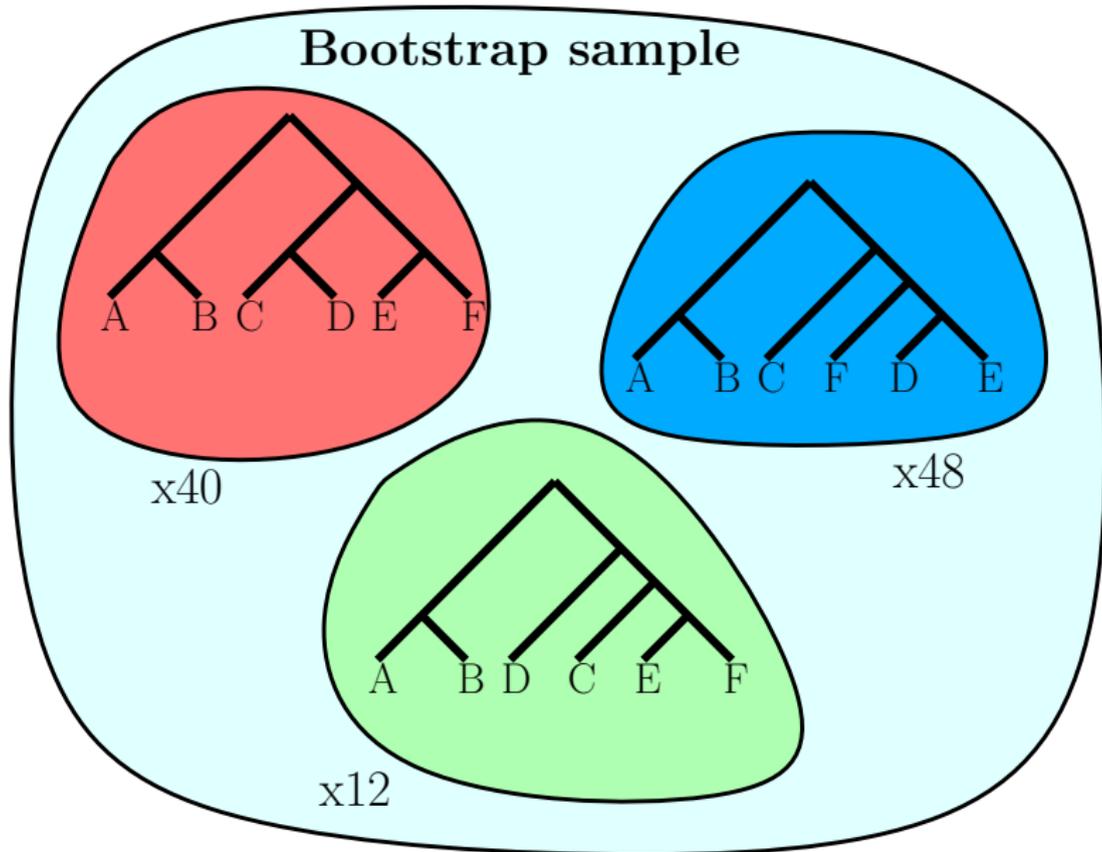
- L'arbre consensus est moins résolu que les arbres bootstrap.
- En général, le consensus n'a **pas de longueurs de branches**.

Les différents consensus

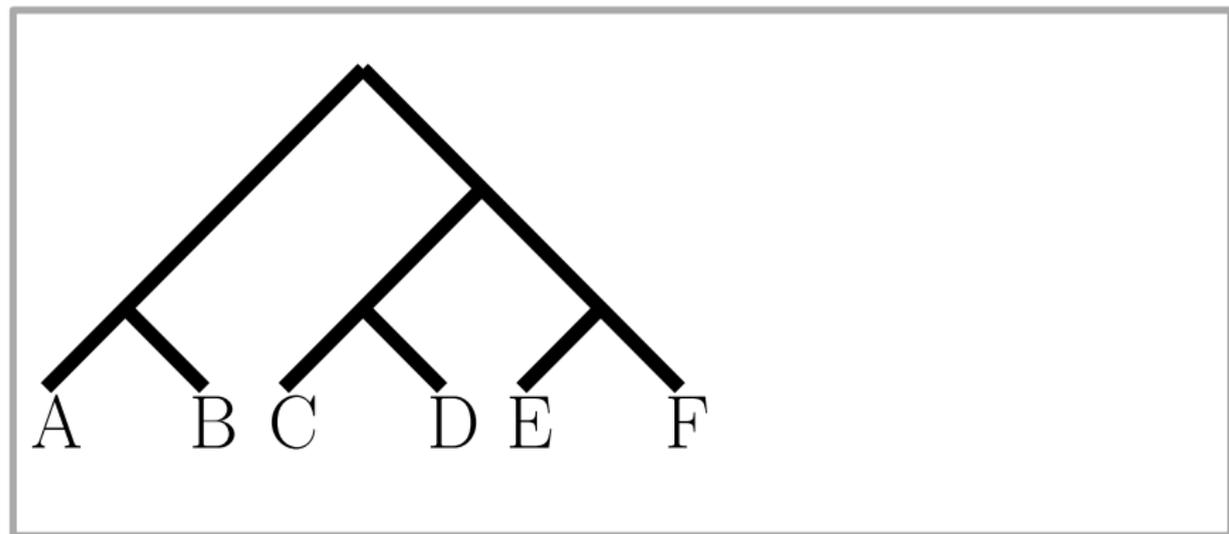
En fonction de la **régle de consensus**, l'arbre consensus contient:

- Strict Consensus: les clades présents dans **tous** les arbres;
- Majority Rule: les clades présents dans **la moitié au moins** des arbres ;
- Extended Majority Rule: clades présents dans **la moitié** au moins des arbres et plus jusqu'à résoudre l'arbre.

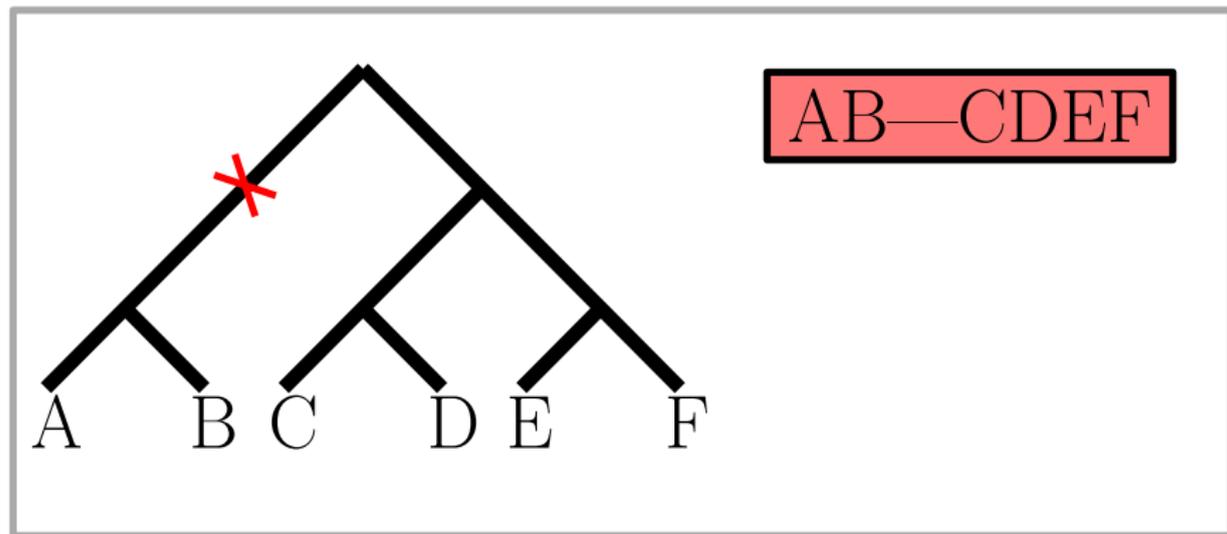
Arbres consensus: un exemple



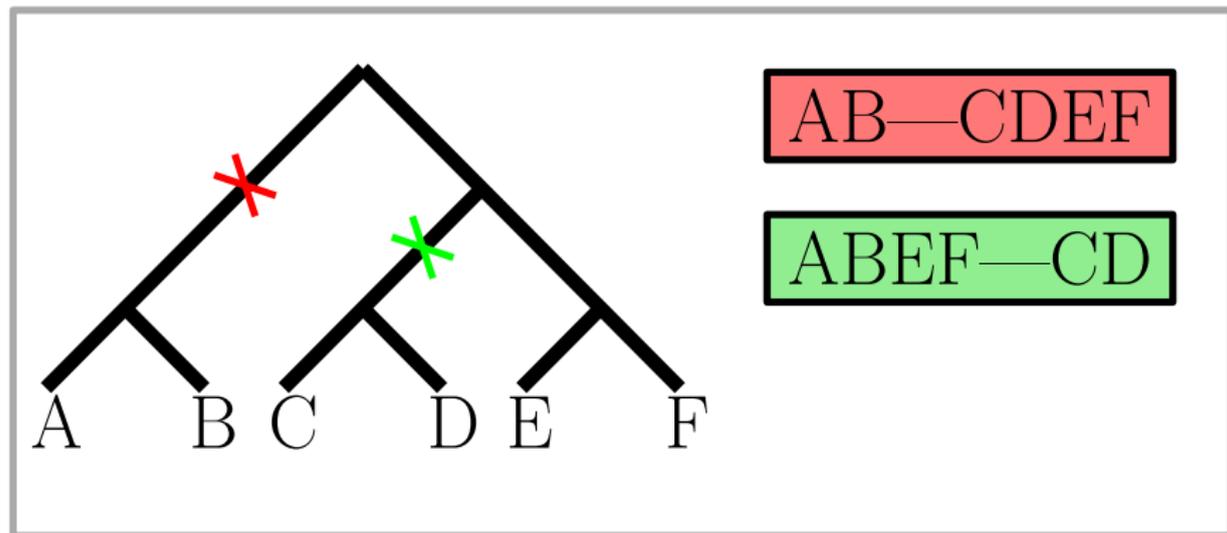
Arbres consensus: un exemple



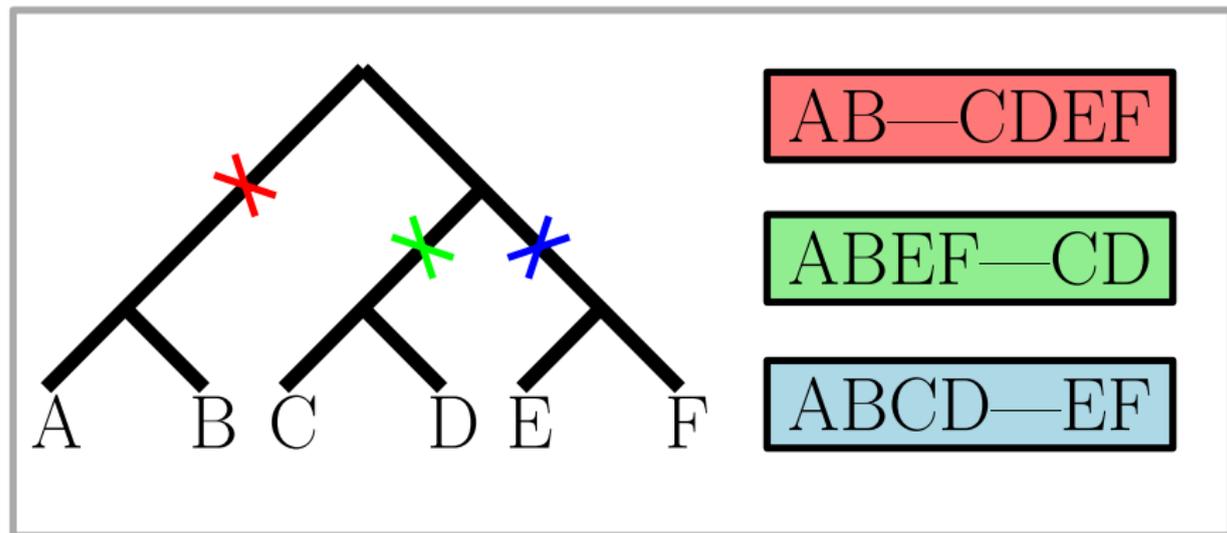
Arbres consensus: un exemple



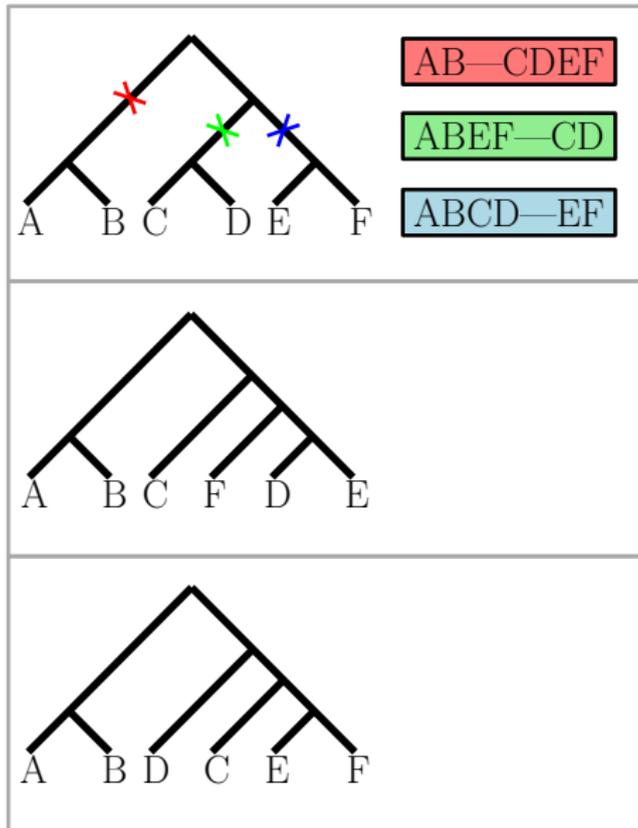
Arbres consensus: un exemple



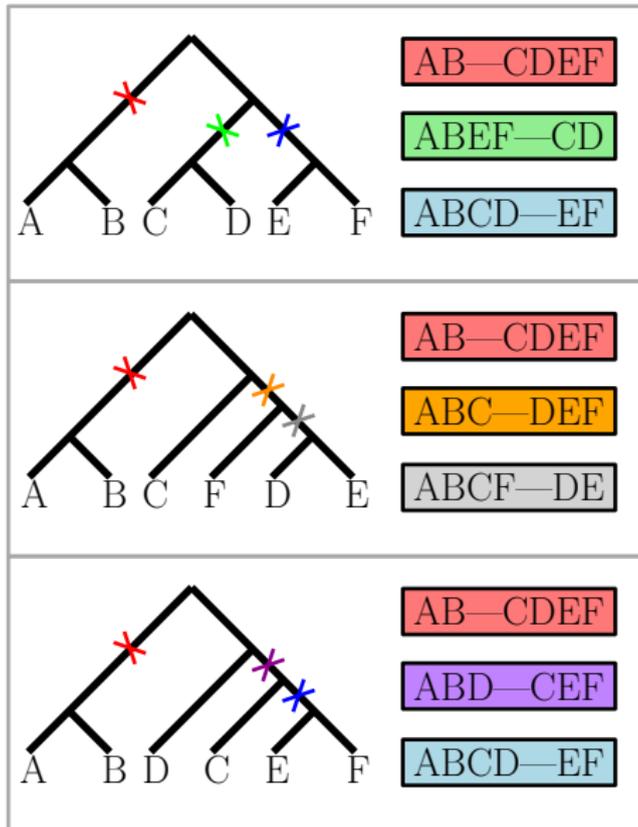
Arbres consensus: un exemple



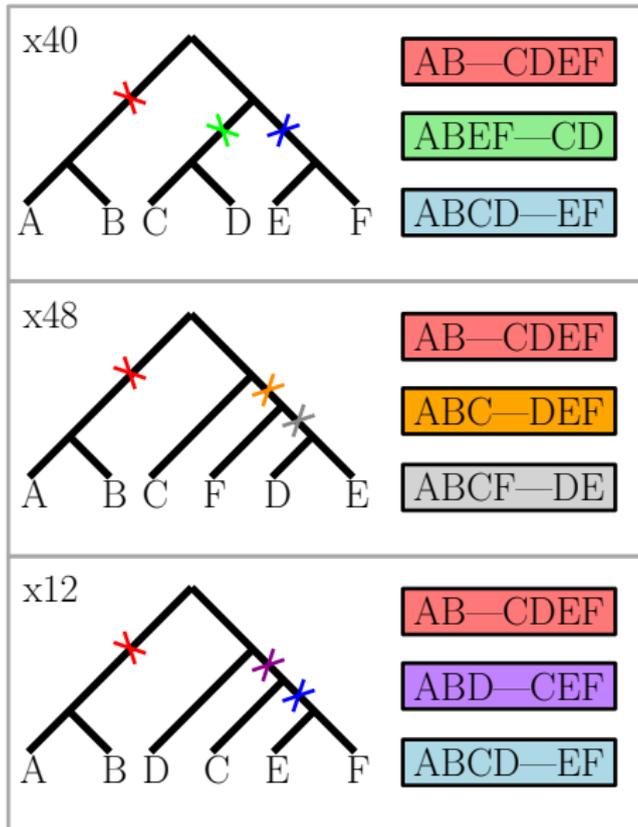
Arbres consensus: un exemple



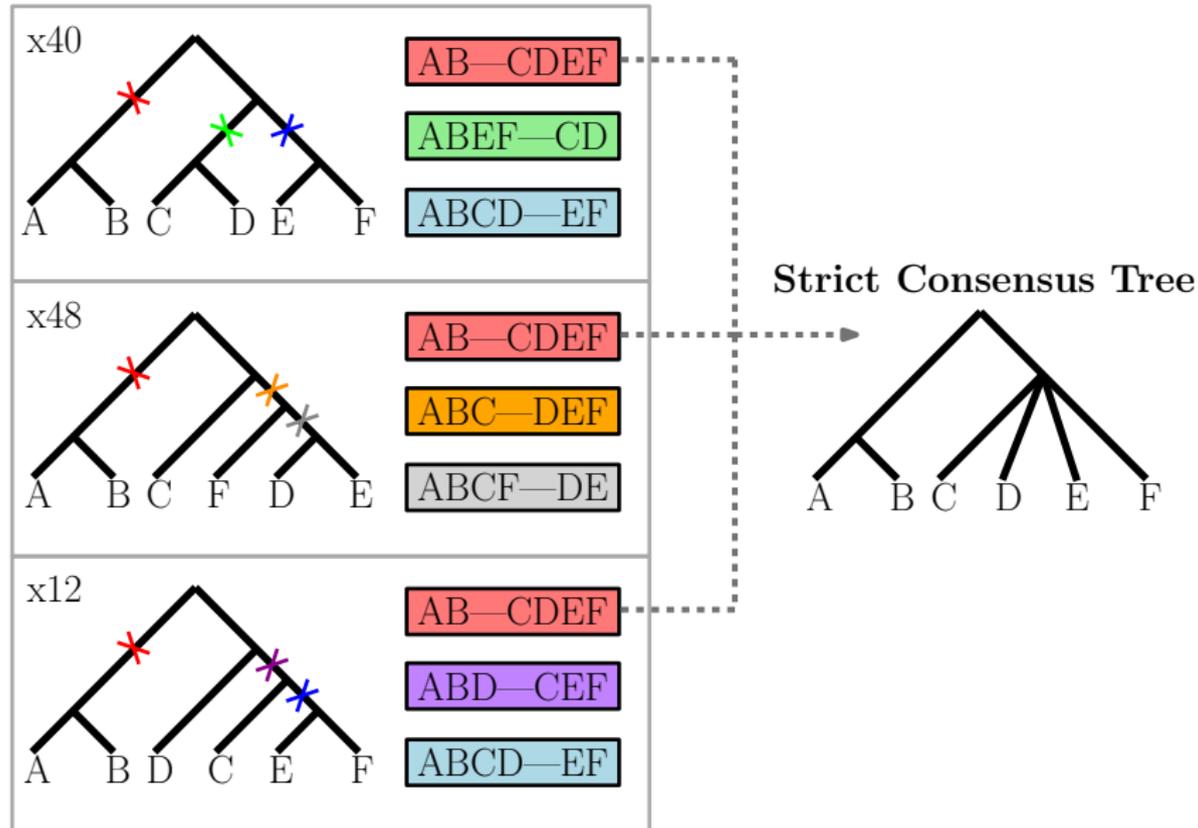
Arbres consensus: un exemple



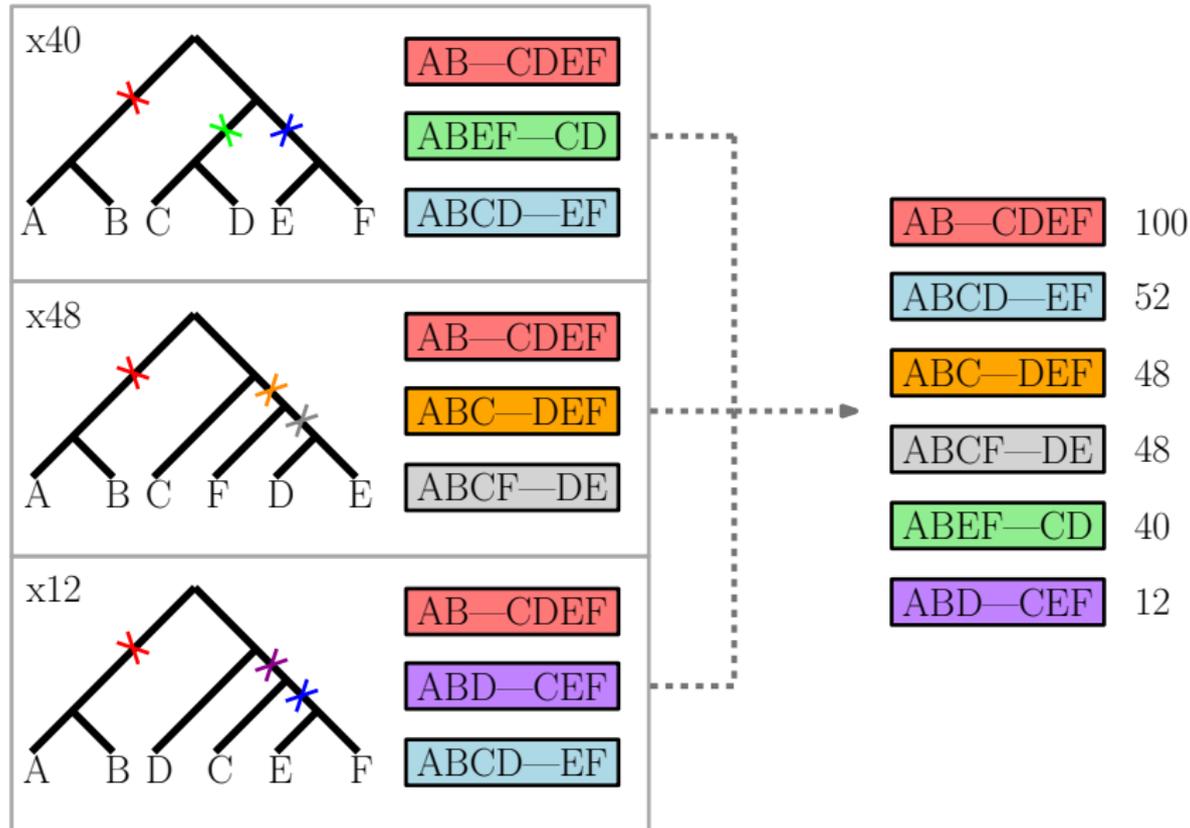
Arbres consensus: un exemple



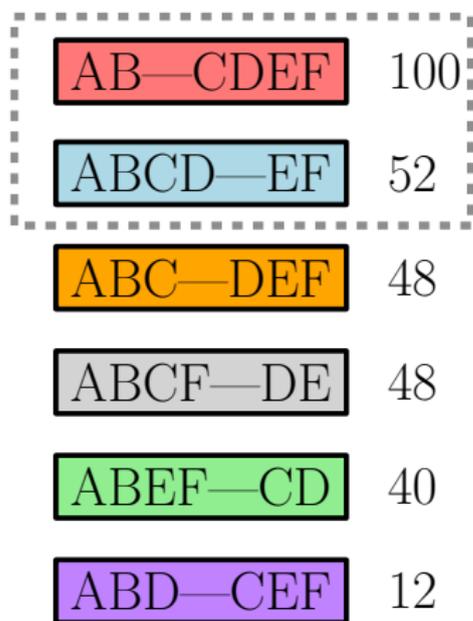
Arbres consensus: un exemple



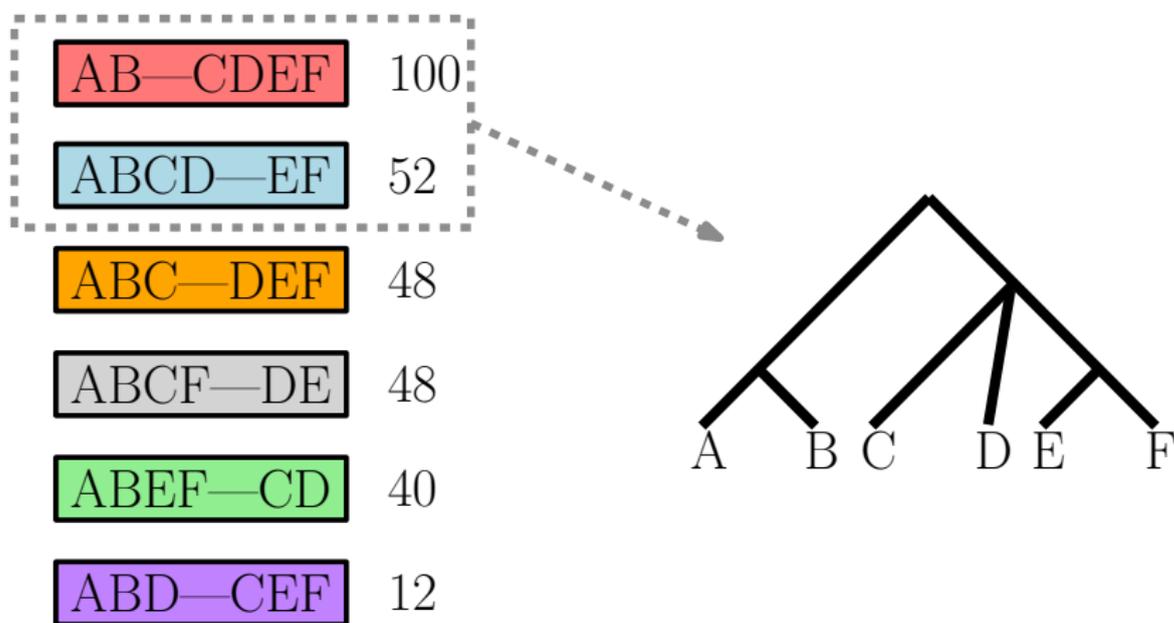
Arbres consensus: un exemple



Majority Rule Consensus Tree



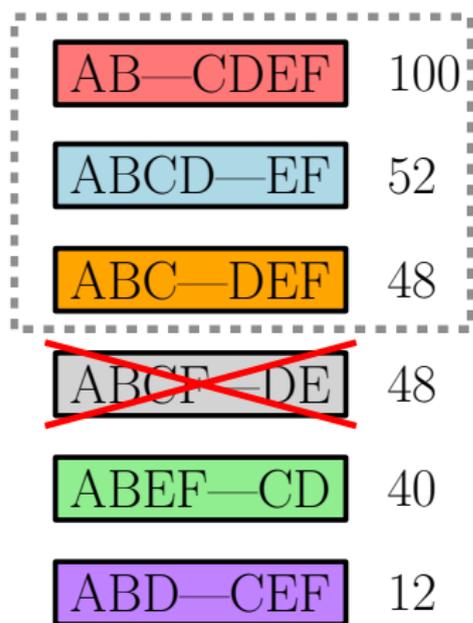
Majority Rule Consensus Tree



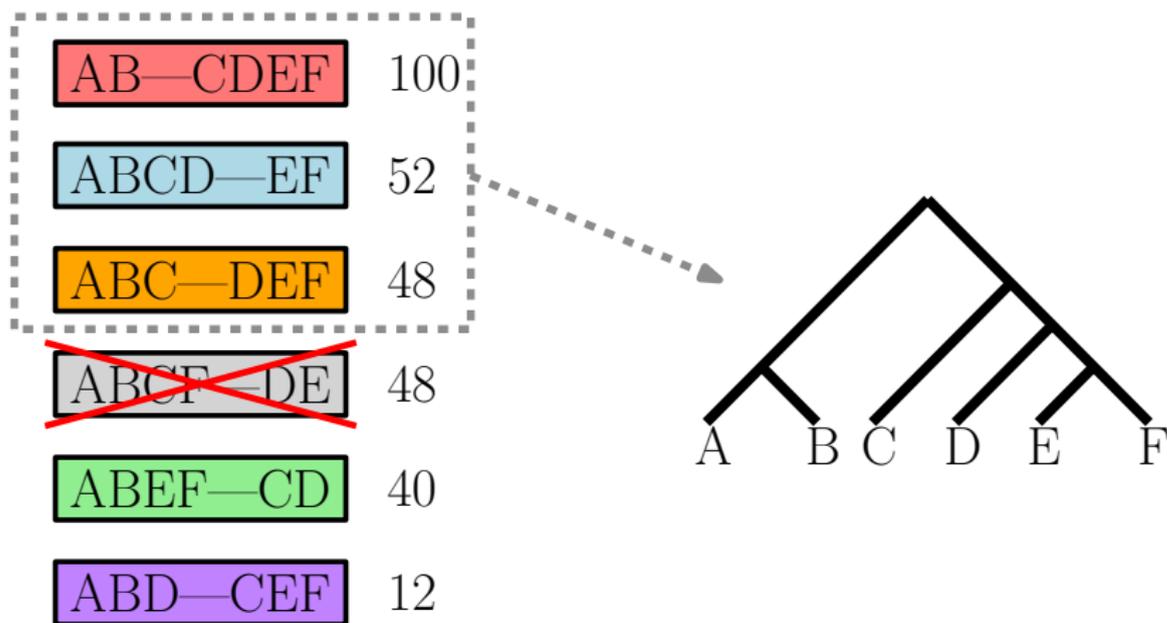
Extended Majority Rule Consensus Tree

AB—CDEF	100
ABCD—EF	52
ABC—DEF	48
ABCF—DE	48
ABEF—CD	40
ABD—CEF	12

Extended Majority Rule Consensus Tree

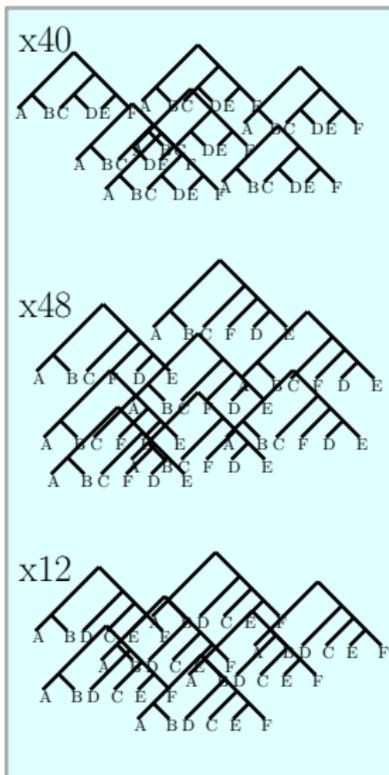


Extended Majority Rule Consensus Tree

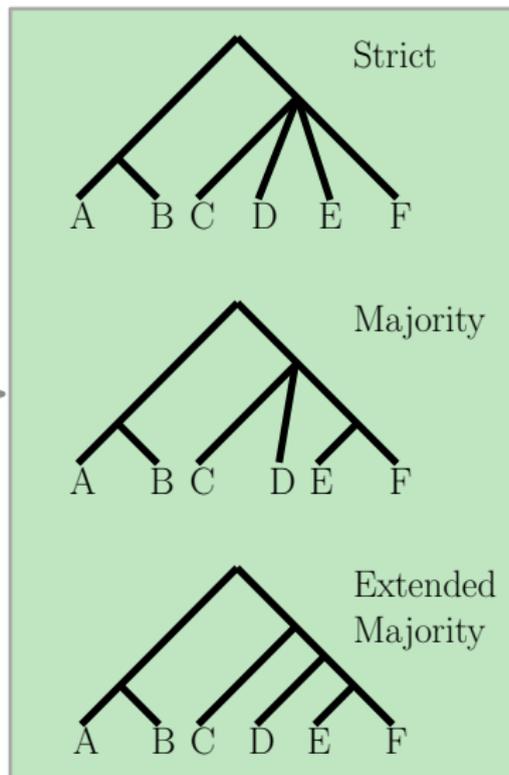


Arbres consensus: un exemple

Boostrap Sample

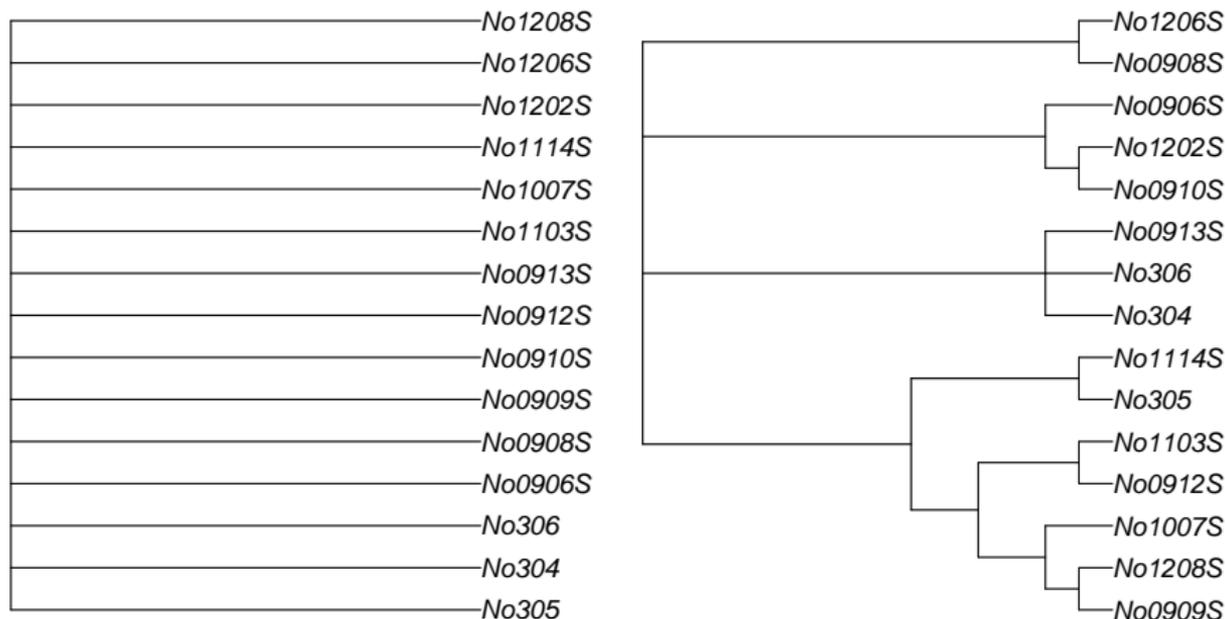


Consensus Tree



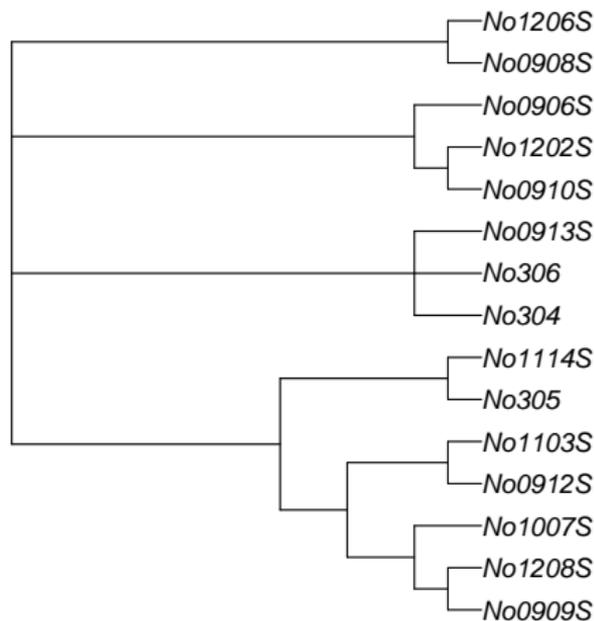
```
> strict.cons.tree <- consensus(boot.trees) ## strict consensus
```

```
> maj.cons.tree <- consensus(boot.trees, p = 0.5) ## majority rule
```



```
> strict.cons.tree <- consensus(boot.trees) ## strict consensus
```

```
> maj.cons.tree <- consensus(boot.trees, p = 0.5) ## majority rule
```



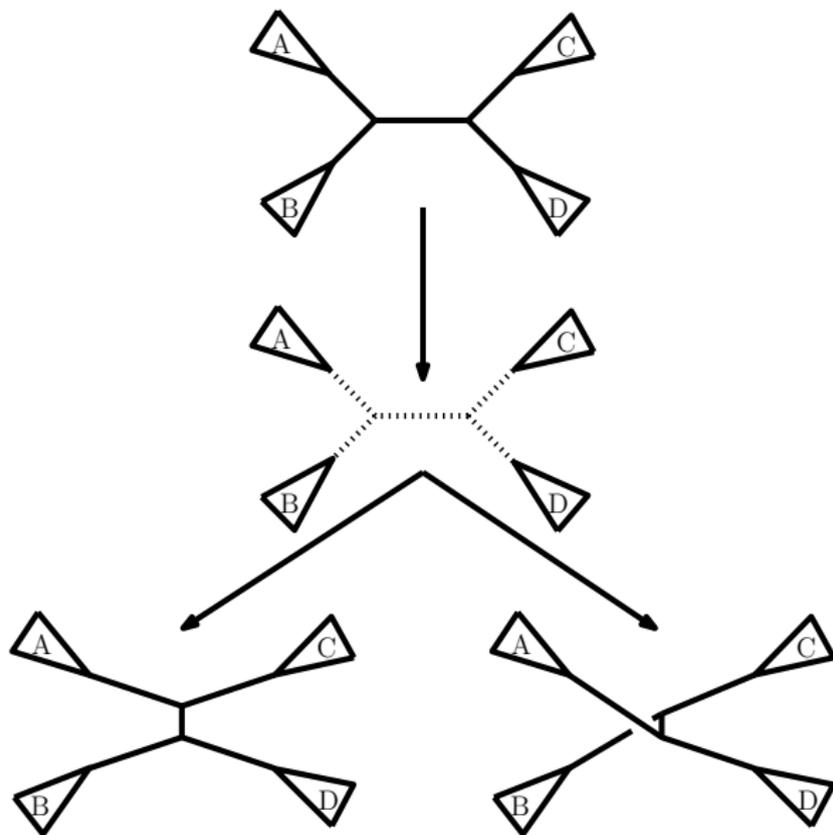
Distances

- Conserver l'information de tous les arbres et essayer de calculer une "moyenne" des arbres en s'appuyant sur une notion de distance.
- Au moins 5 notions de distance entre arbres (NNI, SPR, TBR, RF, BHV)
- Intérêt particulier pour la distance BHV (implémentée dans `distory`), qui prend en compte les longueurs de branches et pour la distance RF qui compte le nombre de bipartitions différentes.

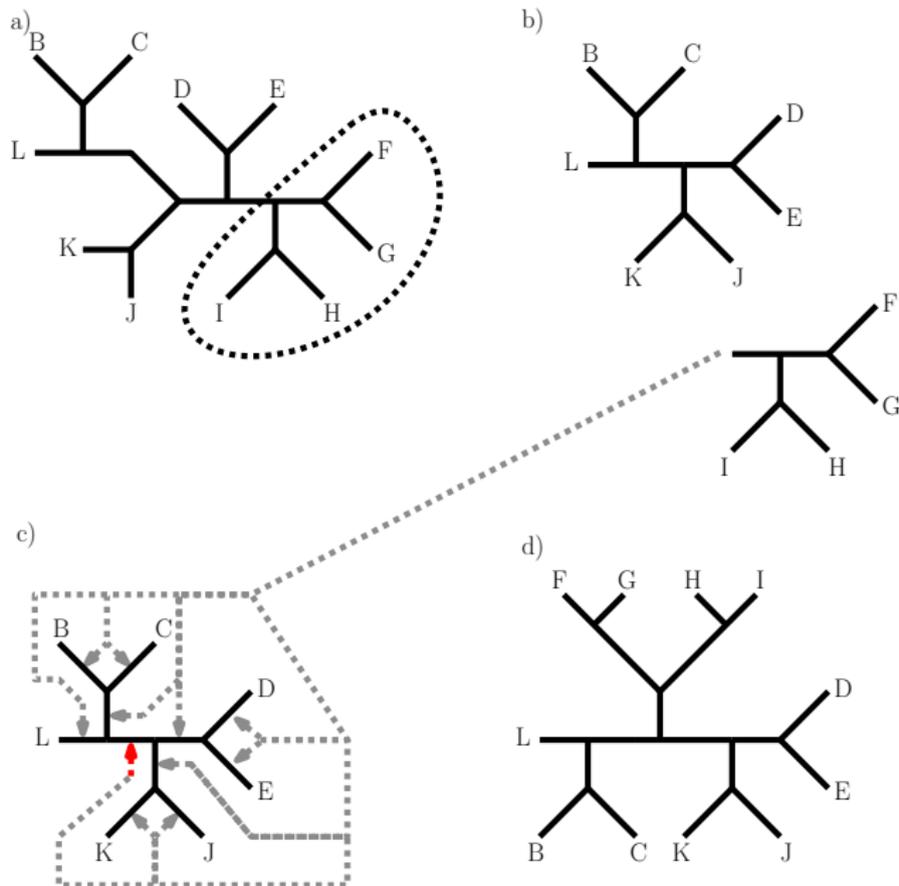
Motivations

- Caractériser le caractère exceptionnel d'une position/d'un taxon.
- À partir de matrice de distances (entre arbres), utiliser des méthodes d'ACP, de MDS pour regrouper les arbres.

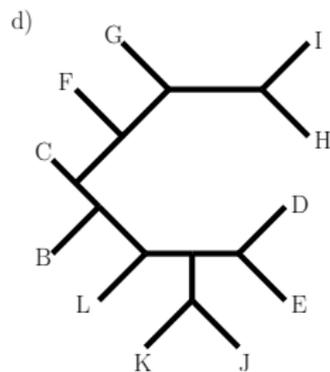
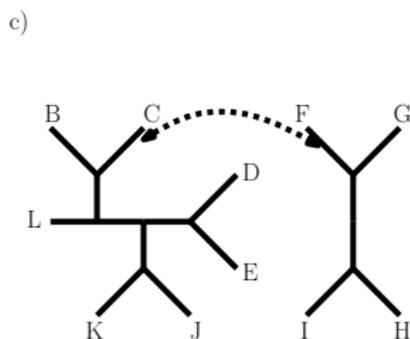
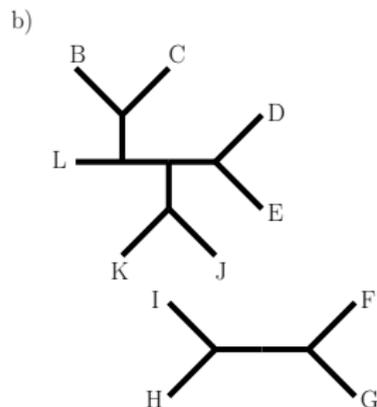
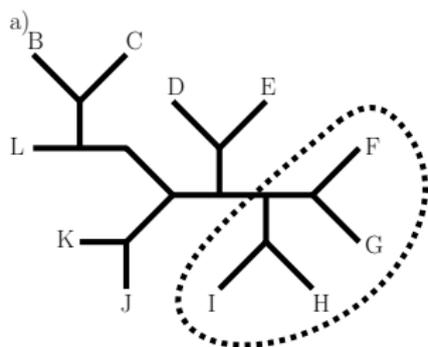
Les différents types de mouvements: NNI



Les différents types de mouvements: SPR



Les différents types de mouvements: TBR



dist.topo

Pas de contraintes.

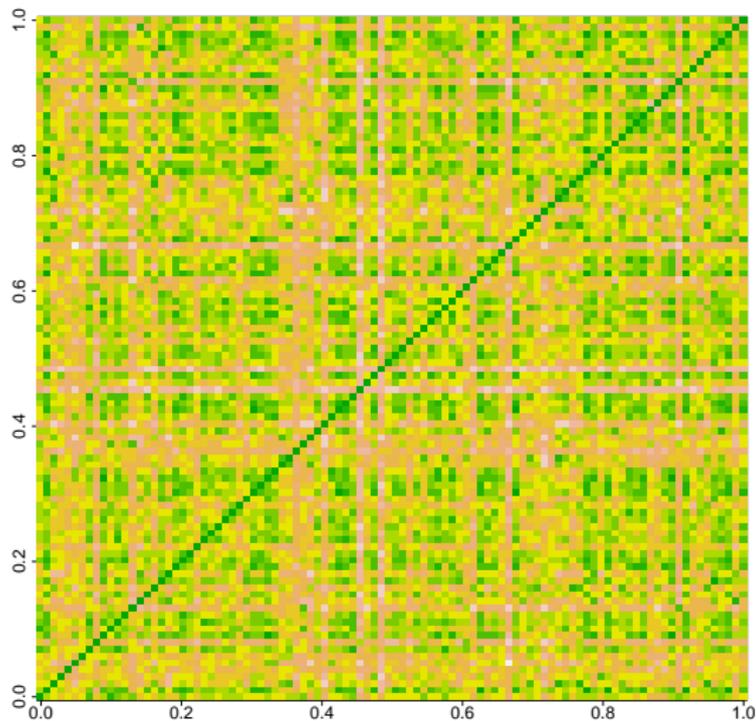
```
> dist.RF <- matrix(0, ncol = 100, nrow = 100)
> for (i in 1:99) {
+ for (j in (i+1):100) {
+ dist.RF[i,j] <- dist.RF[j,i] <- dist.topo(boot.trees[[i]],
boot.trees[[j]]) }}
> image(as.matrix(dist.RF), col = terrain.colors(12))
```

dist.multiPhylo

Fournir des arbres racinés résolus sans \$node.label.

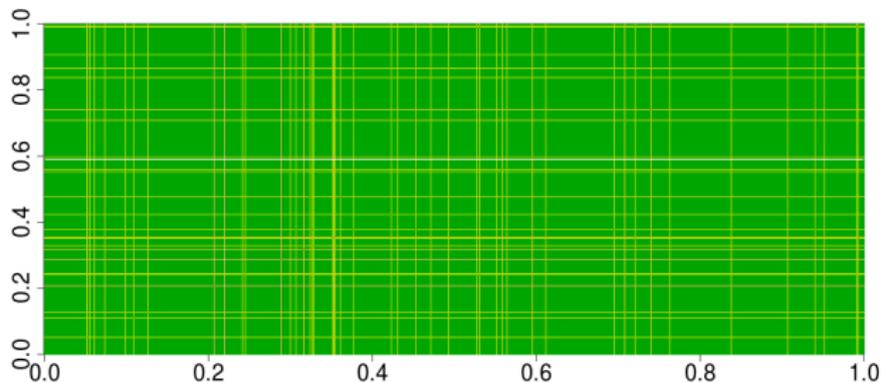
```
> rooted.jack.trees <- lapply(jack.trees, function(x) root(x, outgroup,
+ resolve = TRUE))
> rooted.jack.trees[[966]] <- root(wood.tree, outgroup, resolve = TRUE)
> dist.BHV <- dist.multiPhylo(rooted.jack.trees)
> image(as.matrix(dist.BHV), col = terrain.colors(12))
```

Distance RF pour arbres bootstrap



Pas de structure évidente dans les arbres bootstrap.

Distance BHV pour arbres jackknife



Beaucoup de positions concordantes, quelques positions différentes.

MDS pour représenter en 2D les arbres jackknifes et identifier ainsi les positions *exceptionnelles*.

```
> mds.wood <- cmdscale(dist.BHV, k = 4, add=TRUE) ## MDS à 4 dimension
> plot(mds.wood$points[,1], mds.wood$points[,2],
+ col = c(rep("black", 965), "red"),
+ xlab = "Axis 1", ylab = "Axis 2",
+ main = "2D projection of jackknife trees")
> text(mds.wood$points[,1], mds.wood$points[,2],
+ labels = c(seq(965), 0), col = c(rep("black", 965), "red"))
```

MDS pour distances BHV

