

rJava : utilisation parallèle et communication entre deux langages informatiques

Julien Troudet

Pourquoi utiliser rJava (ou JRI) ?

- * rJava (Appel de Java dans un script R)
 - * Utilisation des Interfaces Homme/Machine (IHM) de Java
 - * Bibliothèques spécifiques à Java
 - * Parallélisation de certaines tâches
- * JRI (Appel de R dans un programme Java)
 - * Ajout de fonctionnalités statistiques dans une application Java
 - * Packages spécifiques à R

Installation de rJava

```
install.packages( 'rJava' )
```

Pour JRI il faut aussi ajouter aux variables d'environnement les localisations des fichiers dll de R et rJava

Possibilité d'utiliser RJava Eclipse Plugin pour faciliter l'utilisation de R dans java

(<http://www.studytrails.com/RJava-Eclipse-Plugin/>)

Appeler Java depuis R

Passage d'instructions basiques à la Java Virtual Machine (JVM)

```
library(rJava)
```

```
.jinit() ← démarre la JVM
```

```
s <- .jnew("java/lang/String", "Hello World!") ← nouvel objet java (String)
```

```
.jcall(s, "I", "indexOf", "World") ← appel à la méthode indexOf de l'objet s
```

```
[1] 6
```

Objet java

Type de retour
(Integer)

Méthode

Paramètre(s)

Appeler Java depuis R

Affichage d'une fenêtre utilisant les composants awt de java (IHM)

```
f <- .jnew("java/awt/Frame", "Hello")
```

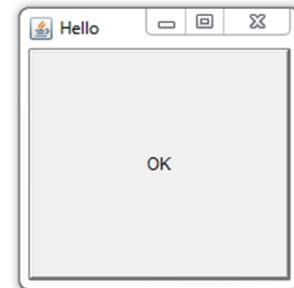
```
b <- .jnew("java/awt/Button", "OK")
```

```
.jcall(f, "Ljava/awt/Component;", "add",  
      .jcast(b, "java/awt/Component"))
```

```
.jcall(f,, "pack")
```

```
.jcall(f,, "setVisible", TRUE)
```

```
.jcall(f,, "setSize", as.integer(200), as.integer(200))
```



Créer un package R utilisant Java

helloJavaWorld

- inst
 - doc
 - helloJavaWorld.Rnw
 - java
 - hellojavaworld.jar
- java
 - HelloJavaWorld.java
- man
 - helloJavaWorld.Rd
- R
 - helloJavaWorld.R
 - onLoad.R
- DESCRIPTION
- NAMESPACE

```
public class HelloJavaWorld {  
  public String sayHello() {  
    String result = new String("Hello Java World!");  
    return result;  
  }  
  public static void main(String[] args) { }  
}
```

```
helloJavaWorld <- function(){  
  hjw <- .jnew("HelloJavaWorld")  
  out <- .jcall(hjw, "S", "sayHello")  
  return(out)  
}
```

```
.onLoad <- function(libname, pkgname) {  
  .jpackage(pkgname, lib.loc = libname)  
}
```

Appeler R depuis Java

Passage d'instructions basiques à R

```
Engine engine = new Engine(new String[]{"--vanilla"}, false, null);
```

← nouvelle instance de R

```
int y = 15;
```

← un entier Java

```
engine.assign("y", y);
```

← Assignment de y à une variable du même nom dans R

```
engine.eval("yArray <- c(1:reponse)");
```

← Instruction passée à R

```
double[] yArray = engine.eval("yArray").asDoubleArray();
```

← Récupération de la valeur d'une variable R

```
System.out.println(yArray);
```

```
[1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15]
```

Appeler R depuis Java

Utilisation d'un fichier de scripts

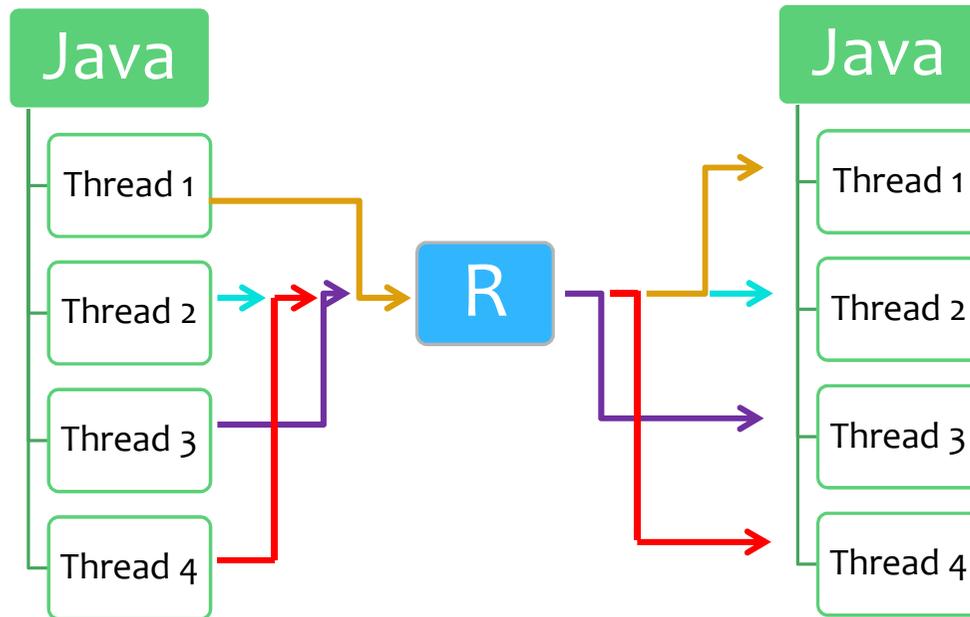
```
Engine engine = new Engine(new String[]{"--vanilla"}, false, null);

//création d'un objet fichier qui pointe vers un script R
File scriptFile = new File("ressources"+File.separator+"script.R");

//modification du chemin (Windows)
String pathForR = scriptFile.getAbsolutePath().replace("\\", "\\");

int y = 15;
engine.assign("y", y);
engine.eval(String.format("source('%s')", pathForR));
double[] yArray = engine.eval("yArray").asDoubleArray();
```

Multithreading



R n'est pas conçu pour utiliser plusieurs processeurs, et implémenter cette fonctionnalité peut être compliqué ou impossible selon les cas.

Java est facile à paralléliser et est capable de faire interagir de multiples threads avec une instance unique de R.

Multithreading

```
public void searchForOutliers() {
    int nThreads = Runtime.getRuntime().availableProcessors();
    ExecutorService executorService =
        new ThreadPoolExecutor(
            nThreads, // nombre de thread minimal
            nThreads*2, // nombre max de threads
            1,
            TimeUnit.MINUTES,
            new ArrayBlockingQueue<Runnable>(nThreads, true),
            new ThreadPoolExecutor.CallerRunsPolicy()
        );
    for(Species species : listSp){//boucle sur la liste d'espèces
        executorService.execute(new ProcessusGeoOutliers(species));
    }
    executorService.shutdown();
    try {
        executorService.awaitTermination(3600, TimeUnit.SECONDS);
    } catch (InterruptedException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

Création du pool de threads à utiliser et boucle du processus pour détecter les outliers géographiques de chaque espèce.

Multithreading

```
private Species species;
private int xEckert, yEckert;

public ProcessusGeoOutliers(Species species) {
    super();
    this.species = species;
    this.xEckert = getXEckert(species);
    this.yEckert = getYEckert(species);
}

@Override
public void run() {

    double[] outliers = RScriptExecutor.getGeographicOutliers(xEckert, yEckert);

    this.species.setOutliers = outliers;
}
}
```

Le processus lance automatiquement la méthode run() à chaque nouvelle instance.

Cette méthode fait appel à une fonction utilisant R

Multithreading

```
public synchronized static double[] getGeographicOutliers(double[] xEckert, double[] yEckert)
{

    engine.assign("xEckert", xEckert);
    engine.assign("yEckert", yEckert);

    //read the R file
    engine.eval(String.format("source('%s')", scriptFilePath);

    double[] isOutlier = engine.eval("outlier").asDoubleArray();

    engine.eval("rm(list=ls(all=TRUE))");

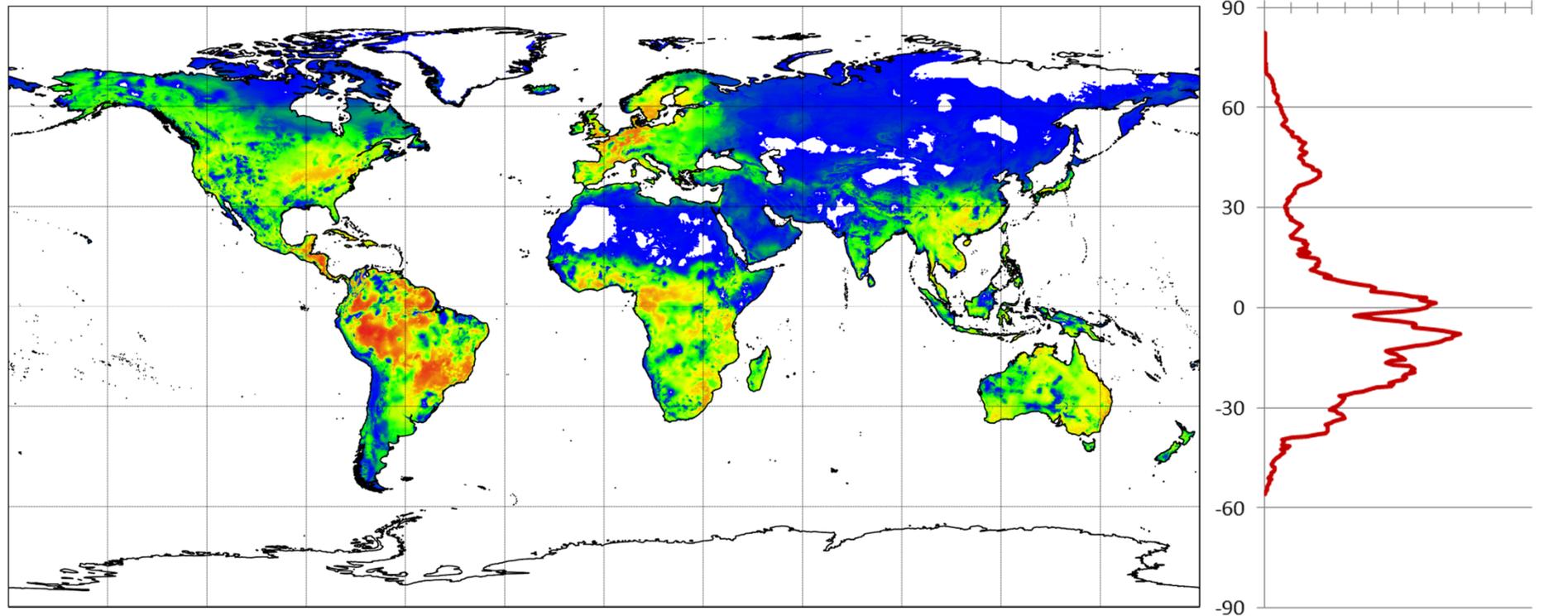
    return isOutlier;
}
```

La fonction utilise le mot clé « synchronized » ce qui interdit l'utilisation simultanée de cette méthode dans plusieurs threads.

Traitement de 650 millions d'occurrences

Données après traitement:

- 12 classes
- 33 millions d'occurrences distinctes spatialement
- Plus de 100 000 espèces



Aller plus loin

- * Hello Java World! A Tutorial for Interfacing to Java Archives inside R Packages. Tobias Verbeke 2014-09-03
- * Rserve → Serveur TCP/IP qui permet de faire interagir des programmes avec un « serveur » R.